



PRISMA SRL

OBIETTIVI

L'associazione culturale nasce nel 2014 come spin-off del laboratorio VAST-LAB, per la realizzazione di attività commerciali e applicazioni che sfruttano l'esperienza acquisita all'interno dei progetti europei gestiti da VAST-LAB, ed è costituita da giovani ricercatori che hanno operato all'interno dei progetti europei acquisendo una notevole esperienza nel campo delle applicazioni informatiche ai beni culturali.

Inizialmente configurata come associazione culturale, avendo raggiunto sin dall'inizio delle attività un significativo volume di affari, si è trasformata nel 2016 in società commerciale, per garantire una più accurata trasparenza fiscale e assicurativa.

Sino dalla costituzione della società, PRISMA srl e PIN – Polo Univeristario Città di Prato hanno sottoscritto un accordo-quadro per confermare la reciproca collaborazione, precisare i rispettivi ambiti di intervento e svolgere attività congiunte di ricerca e sviluppo.

Dalla sua costituzione (prima come associazione e successivamente come srl), PRISMA ha svolto una serie di attività relative alla promozione e alla documentazione delle istituzioni culturali e del loro patrimonio, di cui si riporta di seguito un elenco di quelle più significative e pertinenti al presente progetto, concernenti la realizzazione di guide multimediali (in italiano e inglese, in alcuni casi anche in francese e tedesco) con relative campagne video-fotografiche e sviluppo di app.

VALORIZZAZIONE DEI BENI CULTURALI

- ✓ Sviluppo di sistemi informatici e tecnologie multimediali per la ricerca, la valorizzazione e la conservazione dei beni culturali.
- ✓ Progettazione e realizzazione di sistemi di comunicazione e promozione dedicati ai beni culturali e al turismo, inclusa la realizzazione di siti internet e la presenza sui social network.
- ✓ Documentazione e visualizzazione 2D e 3D. Creazione di repliche 3D.
- ✓ Rilievo topografico di monumenti e oggetti museali con tecnologie integrate laser scanning e fotogrammetriche.
- ✓ Sviluppo di App per dispositivi mobili (smartphone e tablet).
- ✓ Realizzazione di materiale multimediale (fotografie, video, animazioni 3D, visite virtuali).
- ✓ Creazione di musei, collezioni e visite virtuali fruibili sul web o su dispositivi

mobili.

- ✓ Servizi video e fotografici, progettazione e realizzazione di pubblicazioni.

**ORGANIZZAZIONE
EVENTI**

- ✓ Organizzazione di seminari, conferenze e workshop sia in ambito nazionale che internazionale.
- ✓ Supporto progettuale, tecnico, logistico e organizzative per la partecipazione a fiere e convegni.

FORMAZIONE

- ✓ Corsi specifici nel campo delle tecnologie applicate ai Beni Culturali.

LAVORI 2017**GENNAIO**

Realizzazione dell'audioguida di Manciano e Montemerano (Italiano, Inglese, Tedesco e Russo).

Comune di Manciano

GENNAIO

Ideazione e organizzazione delle attività de "Il Giardino del Tempo".

Associazione Culturale PRISMA

GENNAIO

Accordo quadro con Handysuperabile per attività congiunte di comunicazione, ricerca, formazione e valorizzazione dell'accessibilità.

Associazione Culturale PRISMA - Handysuperabile

FEBBRAIO

Ideazione, progettazione e realizzazione del video "Passaporto Virtuale - Accademia di Platone".

Museo Archeologico Nazionale di Napoli

FEBBRAIO

Organizzazione Workshop sul Digital Storytelling II all'interno di tourismA2017.

Associazione Culturale PRISMA

MARZO

Ideazione, progettazione e realizzazione di una video-guida in Lingua dei Segni Italiana LIS per l'Opera Medicea Laurenziana – Pulpito della Passione.

Opera Medicea Laurenziana

APRILE

Ideazione, progettazione e realizzazione di un sistema di gestione multimediale per la manifestazione "La notte dei Pirati" di Porto Ercole.

Comune di Monte Argentario – Comitato "La notte dei Pirati" di Porto Ercole

APRILE

Ideazione, progettazione e realizzazione del video "Laboratori didattica – Etruschi" "Laboratori didattica – Preistoria".

Comune di Grosseto - Museo Archeologico e d'Arte della Maremma

MAGGIO

Ideazione, progettazione e realizzazione del video di lancio della mostra "L'arte di vivere al tempo di Roma. I luoghi del 'tempo' nelle domus di Pompei".

Comune di Castiglione della Pescaia – Museo Civico Archeologico Isidoro Falchi

LAVORI 2016**GENNAIO**

Ideazione, progetto grafico e realizzazione del sito web del Museo Civico Archeologico Isidoro Falchi di Vetulonia: www.museoisidorofalchi.it

Comune di Castiglione della Pescaia – Museo Civico Archeologico Isidoro Falchi

FEBBRAIO

Ideazione, progetto grafico e realizzazione dell'allestimento multimediale per tourismA2016 composto da proiezione video di animazione morphing per il Museo di Verucchio, realizzazione app Gira La Moda Villanoviana per touchscreen e allestimento stand izi.TRAVEL.

Comune di Verucchio – Museo Civico Archeologico di Verucchio; izi.TRAVEL; Giunti Editore - Archeologia Viva.

FEBBRAIO

Organizzazione Workshop sul Digital Storytelling all'interno di tourismA2016.

Associazione Culturale PRISMA

FEBBRAIO

Supporto Multimediale al Workshop "Vestire L'Antico. Materie prime e tessuti all'alba della storia".

Comune di Castiglione della Pescaia – Museo Civico Archeologico Isidoro Falchi

FEBBRAIO

Supporto come media partner per l'organizzazione del convegno "tourismA – Salone Internazionale dell'Archeologia" a Firenze, e realizzazione di un app dedicata.

Giunti Editore – Archeologia Viva

MARZO

Attività di acquisizione digitale e stampa 3D del cosiddetto Offerente di Pizzidimonte e del kouros di Pizzidimonte per la mostra "l'Ombra degli Etruschi".

Prato - Museo Civico di Palazzo Pretorio

MARZO

Ideazione, progettazione e realizzazione di un'installazione multimediale interattiva per tablet a scopo didattico all'interno della mostra "Etruschi Maestri di Scrittura".

Realizzazione dell'audioguida a supporto della mostra temporanea in Italiano.

Acquisizione digitale, modellazione e stampa 3D dello stilo scrittore per l'installazione multimediale.

Cortona – MAEC Museo dell'Accademia Etrusca della città di Cortona

MARZO

Realizzazione di video didascalici per la mostra “l’Ombra degli Etruschi”.
Realizzazione dell’audioguida a supporto della mostra temporanea in Italiano e Inglese.

Prato - Museo Civico di Palazzo Pretorio

APRILE

Attività di documentazione video delle conferenze tenutesi all’interno della mostra “l’Ombra degli Etruschi”.

Prato - Museo Civico di Palazzo Pretorio

APRILE

Ideazione, progettazione e realizzazione di un sistema di gestione multimediale per la manifestazione “La notte dei Pirati” di Porto Ercole.

Associazione Pro Loco Porto Ercole

APRILE

Ideazione, progettazione e realizzazione di una video-guida in Lingua dei Segni Italiana LIS per l’Opera Medicea Laurenziana – Pulpito della Resurrezione.

Documentazione fotografica al Pulpito della Resurrezione e servizio fotografico alla conferenza stampa.

izi.TRAVEL; Opera Medicea Laurenziana

MAGGIO

Ideazione, progettazione e realizzazione dell’audioguida “Casa Rossa Ximenes” all’interno della Riserva naturale della Diaccia Botrona.

Comune di Castiglione della Pescaia – Riserva Naturale Diaccia Botrona

MAGGIO

Ideazione, progettazione e realizzazione dell’audioguida “Torino, Città del Cinema” in lingua italiana e inglese.

Museo Nazionale del Cinema di Torino, Associazione Museo Nazionale del Cinema, izi.TRAVEL

MAGGIO

Scansione 3D di uno stilo scrittorio conservato presso il Museo dell’Accademia Etrusca di Cortona e stampa di riproduzioni destinate alla didattica.

Cortona – MAEC Museo dell’Accademia Etrusca della città di Cortona

LUGLIO

Allestimento multimediale della Mostra evento: “Bentornati a casa. La Domus dei Dolia riapre le porte dopo 2000 anni” e realizzazione di un Virtual Tour interattivo della Domus dei Dolia.

Comune di Castiglione della Pescaia – Museo Civico Archeologico Isidoro Falchi

LUGLIO

Realizzazione audioguida per la Mostra evento “Bentornati a casa. La Domus dei Dolia riapre le porte dopo 2000 anni” in lingua Italiana.

Comune di Castiglione della Pescaia – Museo Civico Archeologico Isidoro Falchi

SETTEMBRE

Partecipazione e realizzazione audioguida dell’evento “Terra Madre, 30° Salone del Gusto” a Torino.

Regione Toscana

SETTEMBRE

Realizzazione dell’audioguida di Musei di Maremma (Italiano, Inglese e Tedesco).

Musei di Maremma

SETTEMBRE

Ideazione, progetto grafico e realizzazione del sito web del Museo Archeologico e d’Arte della Maremma: <http://maam.comune.grosseto.it>

Comune di Grosseto - Museo Archeologico e d’Arte della Maremma

SETTEMBRE

Realizzazione dell’audioguida dei Musei della Valdichiana, MAEC Museo dell’Accademia Etrusca della città di Cortona, Comune di Marciano, Comune di Lucignano, Comune di Foiano (Italiano e Inglese).

Musei della Valdichiana

SETTEMBRE

Realizzazione dell’audioguida “I luohi dell’alluvione a Firenze” in occasione del 60° anniversario.

Izi. TRAVEL

OTTOBRE

Ricerca archivistica della documentazione necessaria allo studio della collocazione originaria dell’Ultima Cena del Vasari e realizzazione del modello 3D.

Ideazione, progettazione e realizzazione del video “l’Ultima Cena del Vasari” in occasione dell’anniversario dell’alluvione di Firenze.

Associazione Culturale PRISMA

NOVEMBRE

Organizzazione e segreteria del convegno finale e della cena di gala del Progetto Europeo Ariadne.

VAST-LAB del PIN, Polo Universitario Città di Prato

NOVEMBRE

Realizzazione audioguide “la Firenze dei Collezionisti” per Museo Stibbert, Museo Stefano Bardini, Museo di Palazzo Vecchio-Donazione Loeser, Fondazione Romano e Museo Horne.

Museo Stibbert – Museo Horne – Musei Civici Fiorentini

DICEMBRE

Realizzazione dell’audioguida del Museo Archeologico e d’Arte della Maremma (Italiano, Inglese, Francese e Tedesco).

Comune di Grosseto - Museo Archeologico e d’Arte della Maremma

DICEMBRE

Corso di formazione per il personale del museo per la gestione del sito e delle newsletter.

Comune di Grosseto - Museo Archeologico e d’Arte della Maremma

DICEMBRE

Ideazione de “Il giardino del tempo”. Progetto e realizzazione della ristrutturazione e dell’allestimento.

Progetto grafico e realizzazione del materiale divulgativo.

Comunicazione e promozione sui social network.

Associazione Culturale PRISMA

DICEMBRE

Ideazione, progetto grafico e realizzazione del sito web de Il giardino del tempo:
<http://www.ilgiardinodeltempo.it>

Associazione Culturale PRISMA

DICEMBRE

Servizio fotografico dei laboratori didattici del Museo Archeologico e d’Arte della Maremma.

Documentazione completa della statua “l’Artemide di Castiglione della Pescaia”.

Comune di Grosseto - Museo Archeologico e d’Arte della Maremma

DICEMBRE

Servizio fotografico dell’evento finale del Progetto ARIADNE, progetto finanziato dalla Commissione Europea nell’ambito del 7° programma quadro di ricerca e sviluppo.

VAST-LAB del PIN, Polo Universitario Città di Prato

LAVORI 2015**FEBBRAIO**

Supporto come media partner per l'organizzazione del convegno "tourismA – Salone Internazionale dell'Archeologia" a Firenze, e realizzazione di un app dedicata.

Giunti Editore – Archeologia Viva

FEBBRAIO

Realizzazione dell'installazione multimediale e della valorizzazione del plastico storico "Firenze com'era". Creazione dell'audioguida "Florentia, Firenze Romana" in italiano e inglese in occasione di "tourismA – Salone Internazionale dell'Archeologia" a Firenze.

Comune di Firenze – Musei Civici Fiorentini

MAGGIO

Realizzazione dell'audioguida del Museo Civico Archeologico Isidoro Falchi e dell'area archeologica in italiano e inglese.

Museo Civico Archeologico Isidoro Falchi - izi.TRAVEL

MAGGIO

Studio e creazione della strategia comunicativa online del progetto PARTHENOS, infrastruttura di ricerca internazionale finanziata dalla Commissione Europea nell'ambito del programma per l'innovazione Horizon 2020.

PIN, Polo Universitario Città di Prato – Servizi Didattici e Scientifici per l'Università di Firenze

GIUGNO

Realizzazione di materiale multimediale per il Fuori EXPO della Regione Toscana nella settimana curata dalla Provincia di Grosseto. Nello specifico sono stati prodotti 3 video per 8 tematiche inerenti alla valorizzazione del territorio, dell'enogastronomia, delle tradizioni e della Cultura. Realizzazione del Museo Virtuale "Benessere, Amiata e Maremma" in italiano e inglese.

Provincia di Grosseto; izi.TRAVEL

GIUGNO

Comunicazione di "Benessere, Amiata e Maremma" tramite la creazione dei profili social (Twitter e Facebook) e servizio per la stampa.

Provincia di Grosseto

GIUGNO

Organizzazione convegno internazionale sulle infrastrutture di ricerca europee per conto del CNR, coordinatore del Progetto Iperion CH.

CNR Consiglio Nazionale delle Ricerche – Pisa

GIUGNO

Servizio fotografico per evento ERIHS “European Research Infrastructures for Heritage Science”

CNR Consiglio Nazionale delle Ricerche – Pisa

LUGLIO

Realizzazione di due itinerari gratuiti in italiano e inglese per la Galleria degli Uffizi, Firenze.

izi. TRAVEL

LUGLIO

Realizzazione dell’audioguida di Roselle (italiano e inglese) per la Soprintendenza per i Beni Archeologici della Toscana. Realizzazione del percorso per bambini (italiano e inglese).

Soprintendenza per i Beni Archeologici della Toscana

LUGLIO

Allestimento multimediale della Mostra: ANTICHITA' SEQUESTRATA. A Vetulonia l'Italia antica si ritrova a tavola.

Comune di Castiglione della Pescaia – Museo Civico Archeologico Isidoro Falchi

AGOSTO

Ideazione, progetto grafico e realizzazione del portale della rivista “Archeologia Viva”
<http://www.archeologiaviva.it/>

Giunti Editore – Archeologia Viva

AGOSTO

Attività volte all’animazione delle attività del portale Centro METE per favorire il posizionamento sui motori di ricerca e l’interazione tramite social network con imprese del territorio (in corso).

Provincia di Grosseto

OTTOBRE

Realizzazione di due itinerari gratuiti in italiano e inglese per il Museo Opera del Duomo.

izi. TRAVEL

DICEMBRE

Realizzazione di due tour gratuiti sulla storia del David di Michelangelo in lingua Inglese e Italiana.

izi. TRAVEL

DICEMBRE

Realizzazione di un video promozionale per audioguida multimediale del David di Michelangelo.

izi. TRAVEL

DICEMBRE

Realizzazione di due tour ludici della città di Prato in Inglese e Italiano.

izi.TRAVEL; Monash University of Prato

LAVORI 2014 APRILE-LUGLIO

Realizzazione di un app per itinerari di escursionismo della Provincia di Prato.

Provincia di Prato

GIUGNO

Accordo quadro pluriennale di collaborazione con il PIN, Polo Universitario Città di Prato, per attività congiunte di comunicazione, ricerca, formazione e valorizzazione dei Beni Culturali.

PIN, Polo Universitario Città di Prato – Servizi Didattici e Scientifici per l'Università di Firenze

SETTEMBRE

Organizzazione e segreteria del convegno finale del Progetto CREATIVE CH, progetto finanziato dalla Commissione Europea nell'ambito del 7° programma quadro di ricerca e sviluppo.

PIN, Polo Universitario Città di Prato – Servizi Didattici e Scientifici per l'Università di Firenze

OTTOBRE

Partecipazione alla Borsa del Turismo Archeologico a Paestum.

Realizzazione di guide turistiche multimediali mediante app per smartphone e tablet per il sito archeologico, Paestum.

izi.TRAVEL

NOVEMBRE

Supporto per l'organizzazione del convegno internazionale "Le infrastrutture della ricerca e le comunità per l'arte, le scienze umane e il patrimonio culturale digitale" presso la Biblioteca Nazionale Centrale di Roma, in collaborazione con il Ministero dei Beni e Attività Culturali e del Turismo.

PIN, Polo Universitario Città di Prato – Servizi Didattici e Scientifici per l'Università di Firenze

NOVEMBRE

Realizzazione Virtual Tour interattivo per la Biblioteca San Giorgio di Pistoia.

Biblioteca San Giorgio